

# **“XII HORAS KARTPETANAS. PRIVADOS 4T. 2019”**

## **REGLAMENTO:**

**ORGANIZA: CLUB DEPORTIVO KARTING DIEZ**

**FECHA:** 15 y 16 de Junio 2019.

**LUGAR:** Circuito Kartpetania. 40191-La Higuera (Segovia). España.

### **CATEGORÍAS:**

CATEGORIAS PRIVADOS 4T. (serie y protos)

**FORMATO:** Carrera de Resistencia por equipos. (Mínimo 10 equipos. Máximo 30 equipos)

LIBRES. 1,5 Horas.

CRONOS: ½ Hora.

CARRERA: 12 Horas.

### **PRECIOS:**

CATEGORÍA PRIVADOS 4T: 425€/Equipo

### **INSCRIPCIONES *(Reservado el derecho de admisión):***

Para formalizar la inscripción y asegurarse la plaza, hay que realizar una reserva de 100€ antes del 31 de Marzo 2019. El plazo de inscripción se abrirá el 1 de Febrero de 2019 y se reservarán las plazas por riguroso orden de pago. Los equipos que no lleguen a tiempo a formalizar la inscripción, se les incluirá en una lista de equipos reserva.

+ NUMERO DE CUENTA: 0182 5962 32 0201541393 (BBVA)

+ IBAN: ES55

+ SWIFT: BBVAESMMXXX

+ CONCEPTO: 12H. (Nombre de equipo).

+ BENEFICIARIO: Karting Díez Kartpetania S.L.

+ Enviar mail con justificante de ingreso a: [info@kartpetania.com](mailto:info@kartpetania.com) junto con el nombre, apellidos y Dni de todos los integrantes del equipo. Así como teléfono de contacto y mail de cada uno.

### **SOLICITUD DE INFORMACION:**

+34 620 888 997

[info@kartpetania.com](mailto:info@kartpetania.com)

### **SEGUROS DE LA PRUEBA:**

**RESPONSABILIDAD CIVIL:** Seguro del circuito contratado con Catalana Occidente.

**SEGURO DE ACCIDENTES:** Cada piloto deberá disponer de su propio seguro de accidente deportivo, que incluya la cláusula “cubiertas coberturas en caso de accidente tanto por hobby, como en carreras y competiciones”.

## **HORARIOS:**

### **Jueves 13 y viernes 14 Junio**

Entrenamientos libres previa reserva. Verificaciones administrativas. Precio por día/kart 30€ (precio único, no existen precios por ½ día o fracciones de tiempo).

### **Sábado 15 de Junio:**

11:00-18:00 Verificaciones Administrativas

18:30-19:00 Briefing

20:00-21:30 LIBRES

22:00-22:30 CRONOS

23:00 Comienzo de CARRERA

### **Domingo 16 de Junio:**

11:00 Fin de Carrera.

11:30 Ceremonia de Pódium. Entrega de Trofeos.

**DIRECCION DE CARRERA:** Club Deportivo ajeno al circuito.

## **TRAZADO Y AREAS:**

+ **TRAZADO:** El trazado será el de COMPETICIÓN, de 1.200 metros de cuerda y 8,5 metros de ancho.

+ **ZONA CAMBIO DE PILOTO Y REPSOTAJE:**

Se habilitará una zona común para todos los equipos, en el paddock, para cambio de piloto, lastres, engrase cadena, repostaje..etc

+ **GASOLINA:** Por cuenta de cada equipo. **IMPRESINDIBLE QUE CADA EQUIPO DISPONGA DE EXTINTOR.**

## **EQUIPACIÓN REGLAMENTARIA:**

+ **OBLIGATORIA:** Casco integral. Mono. Calzado

+ **ACONSEJABLE:** Costillar, protector de cuello, guantes.

## **RECLAMACIONES:**

Cualquier reclamación, será atendida por el Director/Directores asignados por el club deportivo organizador, en la zona de cronometraje, y

únicamente se atenderá al Director de cada equipo. La invasión de la zona de CRONOMETRAJE, CONTROL DE PULSERAS Y

DIRECCION DE CARRERA, por parte de los pilotos, puede ser motivo de sanción directa (la que estime oportuna el Director de carrera).

Se deberá respetar las decisiones de Dirección de carrera sin posibilidad de reclamación monetaria alguna. (Las sanciones se comunicarán a

los jefes de equipo, solicitando su presencia en zona de control mediante la megafonía)

## **REGLAMENTO PARTICULAR:**

### **1/ CATEGORIAS:**

#### **CATEGORIA SERIE:**

- Chasis libre pero de venta homologada. Obligatorio pontón (spoiler) trasero y delantero.
- Motor automático de 4 tiempos industriales monocilíndricos, tipo Honda-Subaru-Briggs-Yamaha..etc y sus análogos, sin tocar y máximo 420cc
- No está permitido el uso de doble depósito.
- No están permitidos kart bimotor.
- Filtro de aire y tubo de escape, de libre elección.
- Carburador de serie

#### **CATEGORIA PROTOS:**

- Chasis libre pero de venta homologada Obligatorio pontón (spoiler) trasero y delantero.
- Motor 4 tiempos hasta 420cc
- No está permitido el uso de doble depósito.
- Sí están permitidos kart bimotor.
- Filtro de aire y tubo de escape, de libre elección.
- Carburador de libre preparación.

### **2/ NEUMATICOS:** Marca APEXIS modelos H2 y H3. En caso de lluvia, se podrá montar neumático de libre elección

y/o rayar el neumático de seco.

### **3/ ENTRENAMIENTOS CRONOMETRADOS:** Se llevará a cabo una sesión de 30 minutos, la cual será valedera para

la formación de la parrilla de la manga puntuable.

La sesión de cronos la puede realizar un solo piloto designado por el equipo o bien varios pilotos del equipo.

Siempre que se entre en el PITLANE, hay que parar en el STOP y enseñar la pulsera.

Las SANCIONES que se cometan durante los cronos, se aplicarán en el orden de salida de la carrera.

**PROCEDIMIENTO DE SALIDA:** El tipo de salida será Lemans, los coches se colocarán en un lado de la pista, según la posición en la que hayan terminado los entrenos cronometrados, los karts serán sujetados por un compañero de equipo. En el otro lado de la pista se posicionará cada piloto enfrente de su coche; Cuando el director de carrera baje la bandera, los pilotos deberán salir corriendo hacia sus coches, tomar su puesto de conducción e iniciar la salida. Si se detecta que el compañero de equipo que esté sujetando el kart, empuje el mismo, para favorecer la salida de su compañero, tendrá una penalización **Stop & Go** de 10

segundos.

#### **4/ SANCIONES (todas bajo criterio del Director de carrera):**

El director carrera podrá verse obligado a aplicar las sanciones que considere oportunas, cuando bajo su criterio perciba que se ha infringido el reglamento de la prueba. En este caso la sanción a aplicar será la de **Stop & Go 10 segundos** en todos los casos, menos en sanciones POR NO ENSEÑAR LA PULSERA EN EL STOP y por QUEDARSE SIN GASOLINA DENTRO DE LA PISTA (no dentro del pitlane) que serán de **3 vueltas**. Y la utilización del kart de sustitución, cambio de chasis o cambio de motor que será de **100 vueltas**.

#### **Se aplicará sanción de Stop & Go 10 segundos en las siguientes situaciones de carrera:**

- A- Velocidad excesiva a la entrada o salida del pit lane, con derribo y/o desplazamiento de conos, vallas..
- B- Detener el Kart en medio de la entrada o salida de boxes intencionadamente.
- C- Sobrepasar la línea de STOP en el puesto de control
- D- Invasión de pista para dar asistencia a los equipos, sin previa autorización por parte de la organización.
- E- Invasión a pie de la zona de pitlane (sin previa autorización)
- F- Cuando uno se presente como representante legal de uno o más pilotos sin estar inscrito en la prueba.
- G- La utilización de lastre no autorizado. (sólo se puede utilizar el lastre de la organización, salvo autorización expresa de la organización)
- H- Entrar con el motor encendido a la zona de carpas.**
- I- Adelantar con banderas amarillas, en la zona afectada (bajo criterio del comisario).
- J- Hacer caso omiso de cualquier bandera o indicación de los comisarios de carrera para con cualquier piloto en pista.
- K- Conducción antideportiva. Tanto con los demás participantes, como con la organización.
- L- Tocar o empujar al kart que va delante, adquiriendo ventaja de esta maniobra
- M- Ayudarse entre equipos empujando el kart para ganar ventaja en velocidad
- N- Adelantarse al banderazo de salida al inicio de la prueba.
- O- Todo lo que considere Dirección de carrera.
- P- Salir con el motor encendido de la zona de carpas. Sólo se puede arrancar en la zona habilitada**
- Q- Repostar con el motor en marcha y derramar gasolina en el repostaje.
- R- Que el compañero que sujeta el kart, empuje el kart, a la hora de realizar la salida LE MANS
- S- Uso irresponsable del kart. (atajando entre pistas, recortando pianos por el exterior con más de ½ kart).
- T- Salir a pista sin la equipación reglamentaria obligatoria.
- U- La presencia de 4 o más participantes de un mismo equipo en la zona cambio de piloto. Sólo se permiten 3 participantes por equipo: (el piloto que sale de pista con el kart y 2 compañeros que le ayuden a realizar el relevo, o ayudarle a engrasar).

**Cada 5 sanciones Stop & Go de 10 segundos, se restará 1 vuelta al término de la carrera.**

**.-LAS SANCIONES DURANTE LOS CRONOS: se aplicarán en el orden de salida de la carrera (sumando el tiempo de la sanción al mejor tiempo de la crono del equipo).**

**.-LAS SANCIONES DURANTE LA CARRERA: se aplicarán durante la carrera. Salvo las sanciones por vueltas que se aplicarán al término de la carrera.**

#### **Se podrá proceder a la DESCALIFICACIÓN en las siguientes situaciones de carrera:**

- 1- Circular en sentido contrario al circuito, poniendo en peligro a los demás participantes.
- 2- La omisión reiterada de las instrucciones de los comisarios, habiendo recibido sanción previa.
- 3- La tercera sanción de conducta antideportiva será la descalificación.
- 4- El uso de la pulsera de otro piloto del equipo.
- 5- Intercambio de pilotos entre equipos (sin autorización del Director de Carrera)
- 6- Cuando el piloto sea representado por alguien que no es reconocido por la organización o no se encuentra inscrito como piloto de su mismo equipo.
- 7- No informar a la organización de la utilización del kart de sustitución o usar un kart no reglamentario.
- 8- No llegar al mínimo de 8 paradas obligatorias.
- 9- Todo lo que estime DIRECCION DE CARRERA, por el no cumplimiento de la reglamentación técnica de los karts, en su respectivas categorías. Siempre bajo criterio de Dirección de Carrera.

**NOTA:** Las posibles infracciones no contempladas en este reglamento, pero que a juicio de la Dirección puedan representar un peligro o contravengan el espíritu deportivo, quedan a decisión del Director de Carrera.

## 5/ TIEMPOS DE CONDUCCIÓN, PARADAS, CAMBIO DE PILOTO, PESOS

- + No hay tiempo mínimo ni máximo de conducción por piloto.
- + No hay peso mínimo ni máximo por piloto.
- + **ATENCIÓN: 8 PARADAS OBLIGATORIAS.**
- + Siempre que se realice una parada o entrada al pitlane, hay que enseñar la pulsera, si se salta el STOP, serán sancionados. (3 vueltas)
- + Está permitido realizar el cambio de piloto y repostaje en la misma parada y zona.
- + No hay tiempo mínimo de parada para cambio de piloto y repostaje (el repostaje es responsabilidad de cada equipo.)
- + Al salir de la zona de cambio de piloto y continuando por el pit lane de salida, habrá una serie de conos haciendo “slalom” para reducir velocidad. Derribar los conos, será motivo de sanción.
- + **FINAL DEL PIT LANE**, justo antes de salir a pista, hay que estar atentos para tener una salida limpia a pista sin entorpecer a los pilotos que ya están en recta de meta.

Cualquier acción o conducta que pueda poner en peligro la integridad física de los pilotos en la zona de cambios será juzgada y sancionada en tiempo y forma por Dirección de Carrera.

## **6/ REPOSTAJES, KART DE SUSTITUCION Y AVERIAS, MECANICA y SAFETY KART:**

**.-REPOSTAJE:** La gasolina y repostaje corre por cuenta de cada equipo. Se puede realizar en la zona de cambio de piloto y en las carpas, siempre con el motor apagado.

**OBLIGATORIO DISPONER DE AL MENOS UN EXTINTOR POR EQUIPO**

En la misma parada se puede cambiar de piloto y repostaje.

**.- KART DE SUSTITUCIÓN:** Se permite 1 kart de sustitución por equipo. En caso de que 1 equipo utilice el kart de sustitución, cambie de chasis o de motor, será penalizado con **100 vueltas**. Una vez hayan usado el kart de sustitución, podrán ir alternando sus 2 karts, sin que ello les suponga más penalizaciones. Obligatorio informar a la organización de la utilización del kart de sustitución. Si no lo informaran, serán descalificados.

**.-AVERIAS:** En caso de avería, los equipos podrán reparar el kart en las carpas. El cambio de motor conlleva una **sanción de 100 vueltas**. Si un kart se queda averiado en pista y pudieran repararlo de forma rápida en pista, pedirán autorización a la organización para salir a reparar y el equipo tendrá que retirar el kart a una zona segura del circuito, para tal fin. **SIEMPRE CON CHALECO REFLECTANTE**.

Si un kart averiado, finalmente no puede repararse, el equipo deberá abandonar la prueba, sin reembolso alguno.

**.- MECANICA:** Todas las reparaciones y herramientas para tal fin, son por cuenta de cada equipo y las deberán de realizar en sus carpas. La organización en ningún caso, podrá ceder herramientas o ayudar en las reparaciones de los karts. Salvo que se tenga que usar la soldadura para reparar algún chasis o elemento del kart, que sí que prestaremos ayuda (solo de soldadura).

**.- SAFETY KART:** En caso de tener que remolcar un kart, por ser imposible su reparación en pista en zona segura, un responsable del equipo, avisará a la organización. La cual esperará a la cabeza de carrera para mostrar el cartel de **safety kart**. Cuando se retire el kart averiado, se mostrará cartel de 1 vuelta, en la cual, el **safety kart** se retirará y se relanzará la carrera. No está permitido entrar a la zona de cambio de piloto, ni boxes, durante el período de **safety kart**, salvo por avería del kart, con lo que se perderán las posiciones correspondientes a tal maniobra.

## **7/ CRONOMETRAJES:**

El cronometraje de la carrera será efectuado por la organización. No se admitirá ninguna reclamación sobre los transponder de cada kart. En caso de pérdida o rotura del transponder, las vueltas no contarán (salvo que la organización considere que es fallo del sistema de cronos). Cada jefe de equipo será personalmente responsable del correcto estado y funcionamiento del transponder, La rotura del mismo por negligencia supondrá la entrega del valor de 200 euros a la organización por parte del equipo afectado. Se pondrá en cafetería y paddock pantallas para poder seguir los tiempos.

## **8/ PARTICIPANTES:**

La edad mínima de participación en la prueba es de 12 años a cumplir en el presente año. La organización se reserva el derecho de admisión en la prueba, y puede denegar la participación de un piloto, si entiende que puede poner en peligro a los demás participantes, en las pruebas previas.

Todos los equipos deberán rellenar la hoja de inscripción (verificaciones administrativas el día de la carrera) A cada piloto de cada equipo se le entregará una pulsera identificativa con el número de equipo y letra de piloto que deberá colocarse en la mano izquierda.

Cada equipo tiene que nombrar un jefe de equipo que les representará durante toda la carrera. Este será de libre designación por cada equipo participante.

La inscripción estará limitada a un máximo de 30 equipos (salvo que la organización estime otra cosa) Los equipos deberán estar compuestos de un mínimo de 2 pilotos.

***Reservado el derecho de admisión.***

## **9/ FINAL DE CARRERA:**

Al cumplirse las 12 horas, desde línea de meta se mostrará al equipo que vaya en cabeza, el cartel de última vuelta, al siguiente paso del equipo en cabeza, se le mostrará la bandera a cuadros.

## **10/ CANCELACIONES:**

La organización se reserva el derecho de cancelar el evento en el caso de que lo estime conveniente. En caso de que el evento se cancele, se devolverá a los equipos inscritos el dinero íntegro de la inscripción. Por lluvia no se cancelará el evento. En caso de inclemencias meteorológicas extremas (inundaciones etc..) se buscará nueva fecha para la prueba, sin reembolso de la inscripción, es decir la inscripción, vale para la nueva fecha. En el caso de que un equipo haya pagado la reserva o la inscripción completa, y no vaya a participar finalmente en la prueba, no se le devolverá el dinero, siempre y cuando lo comunique antes de 60 días del inicio de la prueba.

En caso de exclusión de carrera por una infracción grave o un comportamiento antideportivo, los equipos no podrán pedir el reembolso del dinero de la inscripción.

Todo equipo y pilotos, al inscribirse en la prueba, se dan por enterados y están conformes con todo lo expuesto en el reglamento y asumen sus consecuencias.

## **11/ PUBLICIDAD:**

Los equipos podrán colocar publicidad en el kart durante la carrera, siempre que:

- No ocupen espacio reservado para la organización
- No sea contraria a los principios de la moral ni contengan mensajes ofensivos, dañinos o que la organización considere no adecuados y perjudiquen la imagen del evento.

## **12/ BANDERAS:**

Los pilotos deberán prestar atención a las banderas de señalización que se les presenta en este reglamento.

### +BANDERA AMARILLA

Hay que reducir la velocidad, hay algún peligro en pista (por la noche, con palos luminosos)

+BANDERA ROJA: en caso de bandera roja todos los pilotos, deberán disminuir la velocidad e ir a su box con mucho cuidado. (SI CAMBIAN DE PILOTO SE CONTABILIZARA COMO CAMBIO O PARADA) Se podrá repostar. La carrera se reiniciará según la posición de la última vuelta en que se haya contabilizado el paso de todos los equipos y la salida se hará por el pitlane de uno en uno (salvo cambios por la organización).El tiempo que se pierda durante las banderas rojas, no se podrán recuperar al tiempo total de la carrera.

### +BANDERA VERDE

Fin de peligro en pista.

### +BANDERA DE AJEDREZ

Fin de carrera.

### +BANDERA DE COLOR NEGRO CON CIRCULO NARANJA

Esta bandera se enseña junto con el número de kart e informa al piloto que tiene ese número que su kart tiene problemas mecánicos y puede ser un peligro para si mismo y para otros corredores. Es necesario entrar a la zona de box para intentar reparar el problema.

### +BANDERA BLANCA Y NEGRA DIVIDIDA POR UNA DIAGONAL

Esta bandera se enseña junto con el número de kart e informa de conducta antideportiva al piloto que lleva ese número en su kart.

### +BANDERA NEGRA

Esta bandera se enseña junto con el número de kart e informa que el piloto que lleve



ese número, que está descalificado.

# **TROFEOS:**

## **PODIUM:**

Trofeo de grandes dimensiones a los 3 primeros equipos clasificados de cada categoría, con trofeos pequeños a los participantes de los 3 equipos del pódium.

## **PREMIO ESPECIAL:**

El equipo ganador de las XII HORAS KARTPETANAS, tendrá 50% de dto en las “24 HORAS AS PONTES” (Galicia) en la edición de Agosto 2019. (Un único premio, independientemente de la categoría).

El primer equipo femenino, tendrá un curso de conducción deportiva, para todas las pilotos integrantes del equipo que hayan participado en la carrera (cortesía de 24 HORAS AS PONTES)

## **REGALOS:**

Camiseta para los pilotos de todos los equipos participantes.

## **13/ JURISDICCIÓN:**

Si algo de lo que ocurra en la prueba no está previsto en este reglamento, será examinado por la organización y se tomará la decisión que la Dirección estime oportuna, siempre velando por el espíritu deportivo y amistoso de la misma. Sin derecho a reclamar o contradecir las decisiones de la Dirección de carrera.

**14/ VERIFICACIONES:** En las verificaciones técnicas se podrá controlar todo aquello que a juicio de los verificadores se estime oportuno, el negarse a ello es motivo de exclusión.

**15/ OBSERVACIONES:** Es de obligado cumplimiento leerse las normas del presente reglamento particular de la prueba.

La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar el presente reglamento, comunicándolo por escrito en el tablón de anuncios de la prueba con antelación al inicio de la prueba.

**16/ PLANOS DEL CIRCUITO:**

En breve incluiremos, en el reglamento PLANOS DE SITUACION, para el mejor entendimiento de los pilotos participantes. Las parcelas del paddock, se asignarán por orden de pago de reserva. Las más cercanas a los que hayan pagado la reserva primero.

Toda la información:

[www.kartpetania.com](http://www.kartpetania.com)

# XII HORAS KARTPETANAS

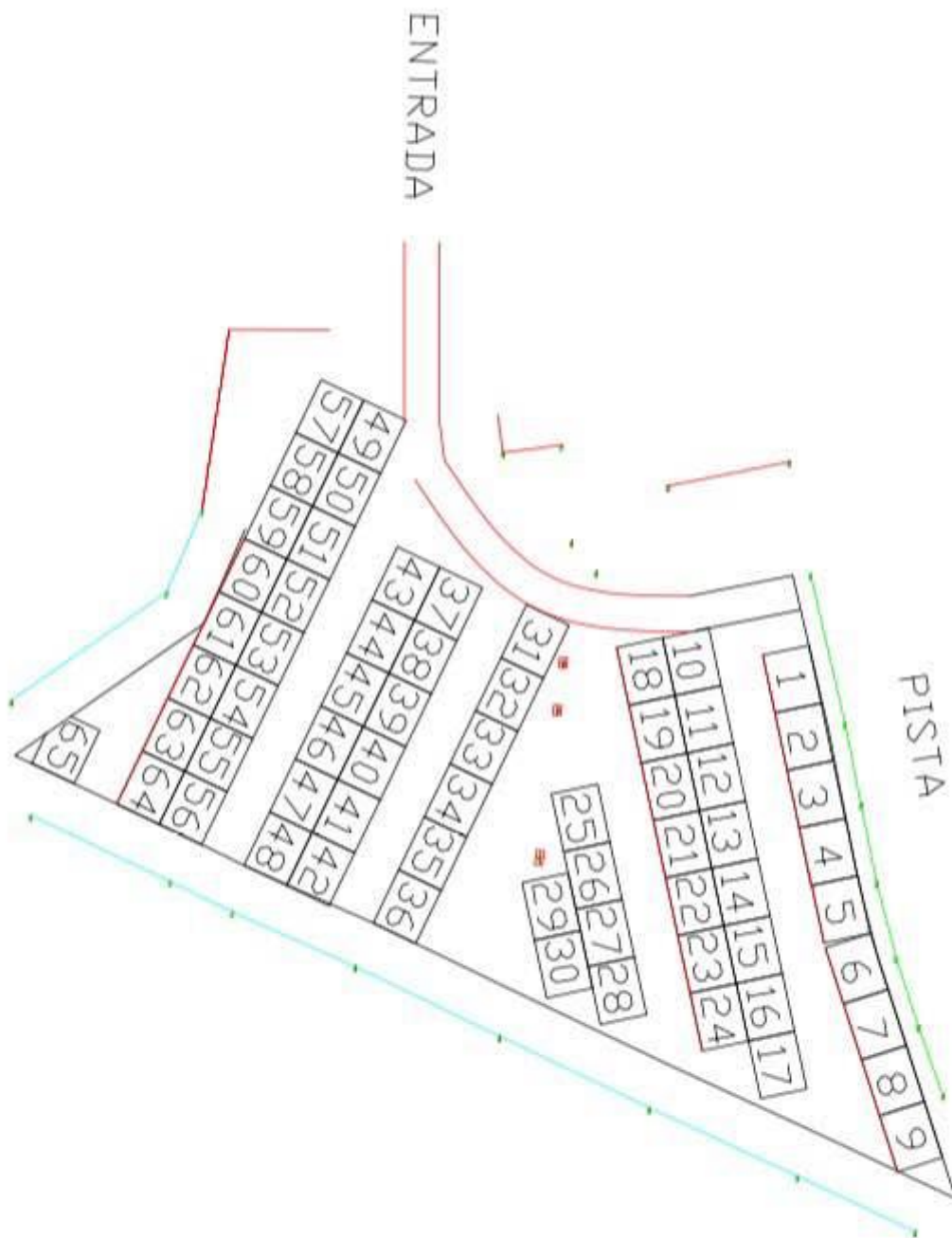
**CATEGORÍA  
PRIVADOS 4T**

**15-16  
JUNIO  
2019**

**SOMOS KARTPETANOS  
SOMOS LEGIÓN**







### CONSEJOS PARA LA BUENA PRÁCTICA:

A modo de recordatorio de algunos aspectos básicos, motivo por el que no se incluye dentro del reglamento, aprovechamos para incluir algunas reflexiones sobre este tipo de competiciones. Se trata de pruebas automovilísticas en las que el objetivo es llegar lo más adelante posible, aun así debemos cumplir unas pautas básicas que rigen desde la F1 al karting, pasando por todas y cada una de las disciplinas en circuito.

Citamos el anexo L del CODIGO DEPORTIVO INTERNACIONAL art. 2

*Capítulo IV.-CÓDIGO DE CONDUCTA SOBRE CIRCUITO*

*Art. 2.- ADELANTAMIENTOS. Durante la carrera, un vehículo que se encuentre en la pista puede utilizar toda la anchura de la misma. Sin embargo, en el momento que éste sea alcanzado en una recta por otro vehículo, cuya velocidad sea, bien momentáneamente o bien constantemente, superior a la*

suya, el piloto debe asumir el derecho de paso del otro vehículo cediéndole a un lado para facilitar el paso por el otro lado.

Si el piloto del vehículo alcanzado pareciera no utilizar debidamente el retrovisor, el/los comisarios deberán dirigirle una advertencia por medio de la bandera azul para prevenirle de que otro piloto intenta sobrepasarlo.

Todo piloto que no respete dicha bandera azul, podrá ser penalizado por los Comisarios Deportivos. Las infracciones sistemáticas o repetidas podrán entrañar la exclusión de la carrera de los infractores.

Las curvas así como sus zonas de entrada y salida, pueden ser trazadas por los pilotos como deseen dentro de los límites de la pista.

El adelantamiento, teniendo en cuenta las posibilidades del momento, puede efectuarse por la derecha o por la izquierda. Sin embargo, las maniobras susceptibles de molestar a otros pilotos, tales como el cambio de dirección prematuro, más de un cambio de dirección, la aglomeración voluntaria de vehículos en el exterior o interior de la curva, o cualquier otro cambio anormal de dirección, están estrictamente prohibidas y entrañarán penalizaciones que, dependiendo de la importancia o de la reiteración de las infracciones, irán desde la multa a la exclusión.

La repetición de una conducta peligrosa, puede entrañar la exclusión. Toda maniobra de obstrucción, por parte de un piloto o de varios que tengan o no intereses comunes, está prohibida.

Tendrá penalización que será aplicada a los pilotos que zigzagueen sobre la pista para impedir el adelantamiento a otros concursantes.

La repetición de faltas graves o la evidencia de una falta de dominio o control del vehículo (por ejemplo una salida de pista) podrá entrañar la exclusión de la carrera para los conductores en cuestión.

Los pilotos que estén en una carrera, solo deben utilizar la pista.”

Esto podemos aplicarlo del siguiente modo:

La regla general es que tiene prioridad el coche mejor situado para tomar la curva. Si ambos llegan a la par a la zona de frenada aquél que sea más eficaz en su frenada, puede retrasarla ligeramente y lograr una pequeña ventaja que le permitirá iniciar la curva en primer lugar. Si no se logra ventaja en la frenada, el coche que se encuentre en el interior de la curva, al tener una trayectoria más corta, puede preceder a su adversario. Mientras un piloto no haya iniciado el viraje, sus rivales pueden intentar sobrepasarlo, pero en cuanto el coche haya iniciado la curva la trazada le pertenece y cualquier intento posterior para desviarlo de la misma, además de no estar permitido deportivamente puede provocar un accidente.

Las principales posibilidades de adelantamientos, excluyendo la más evidente, que es la de tener mayor velocidad en todo momento con lo que es factible adelantar en cualquier tramo recto, son:

1.- La más usual es la que ofrece la zona de frenada anterior a la curva. A veces es la única posibilidad contra un rival con un kart cuya velocidad y aceleración son parejas. Lo habitual es apurar la frenada por el interior de la curva cuando el piloto precedente se abre para trazar, con el fin de ganar la posición. Sin embargo, un piloto con una frenada muy eficaz frente a otro con una decisión muy inferior puede ganar también la posición por el exterior. Por contra, esto no es factible más que al abordar curvas bastante cerradas, que requieran una zona de frenada lo suficientemente larga. La frenada al trazar curvas muy amplias suele ser muy pequeña y no da espacio, pero en casi cualquier caso, aun rodando muy parejo, tomar la zona interior da una ventaja decisiva.

La norma indica que el adelantamiento se tiene que realizar antes de que el rival inicie la maniobra, pero no es preciso superarlo, con ganarle la posición es suficiente. Se suele decir que hay que ponerse a la par y mirarle a la cara para que se percate pero, aunque lo hemos observado y nada menos que entre Mansell y Senna, no parece muy apropiado despistarse en un momento tan delicado. Lo que sí debe estar muy claro es que, al menos, se debe poner a la par TODO el coche. Ganar la posición no consiste en impedir la maniobra, metiendo el morro o las ruedas delanteras, lo que es fácil conseguir en una ligera pasada de frenada. Realmente es al revés: se impide la maniobra del contrario porque YA se ha colocado el coche, antes que el contrario comience a trazar.

2.- Otra posibilidad es la salida de la curva. Para ello se debe contar con una potencia de aceleración superior a la del coche a adelantar, salir de la curva por la parte interior al mismo tiempo y acelerar. Si se tiene esta ventaja y el piloto que precede traza defensivamente, sin posibilidad de adelantamiento en la frenada, es preferible separarse un poco e intentarlo en la salida. En efecto, trazar pegado al piloto precedente limita la velocidad de paso a su acomodo y la de salida a la suya propia. Dejando un poco de distancia permitirá trazar más eficazmente, salir de la curva con mayor velocidad y aprovechar la mayor aceleración para pasarle en la salida de la curva, al acelerar en el comienzo de la recta.

3.- La pasada en recta es factible cuando se dispone de algo más de velocidad punta. Si bien en kart la aspiración (rebufo) del coche precedente no es muy eficaz, dada sus limitaciones de velocidad y su escasa masa, si se sale de la curva precedente a la recta muy pegado al otro coche es posible superarlo o al menos ganarle la posición para la siguiente frenada.

4.- Con un rival diestro y cuyo kart tiene aceleración y velocidad semejantes, casi la única posibilidad es aprovechar sus errores, que pueden ser provocados por medio de tácticas adecuadas. Hay que colocarse en la mejor posición y permanecer atento para adelantar a la menor oportunidad: en una ligera pasada de frenada, en un error de trazada en la que se abra más de lo previsto, cualquier ligero despiste o falta de concentración.

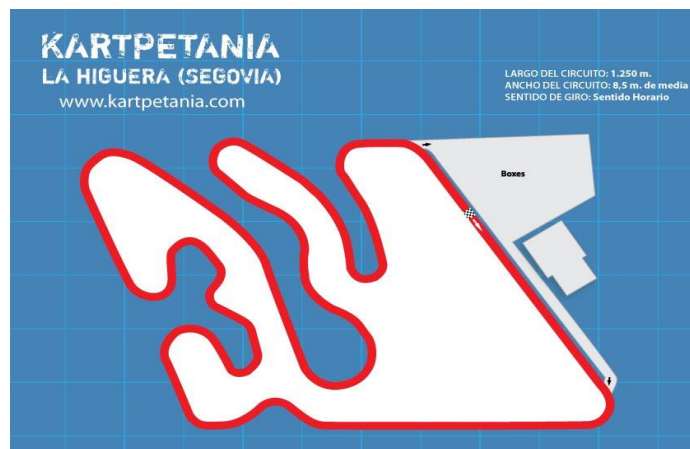
**DOBLAR** .-Sobrepasar a un piloto que va a perder vuelta puede resultar complicado si éste no facilita la maniobra. Un piloto a ser doblado NO debe resistirse pero TAMPOCO tiene obligación de cambiar su trayectoria. De hecho, cambiar bruscamente la trazada para facilitar la maniobra puede dar origen a una equivocación del piloto más rápido y originar un accidente. El piloto que va a ser doblado, al que se le habrá mostrado la bandera azul, debe buscar la zona más próxima en que puede ser sobrepasado sin peligro. Puede levantar ligeramente el pie del acelerador al comienzo de la recta, abrir su trayectoria en la frenada para dejar la zona, etc. Si es factible, puede indicar, con un signo de la mano, el lado por el que quiere ser sobrepasado. Ir demasiado próximo a un piloto más lento puede dar origen a una colisión si no se tiene en cuenta que su zona de frenada será normalmente más amplia.

Por otra parte siempre hay que considerar que cada uno está haciendo su carrera y, a veces, a un piloto no le resulta fácil distinguir si va a ser doblado o están disputando el mismo puesto.

- El manifestar desconocimiento de las maniobras antirreglamentarias o sanciones por parte de los pilotos no exime de su aplicación.

- Se recuerda a los participantes que se trata de un campeonato de karts de alquiler. No se puede modificar ningún elemento. Es obvio que entre vehículos puede haber alguna leve diferencia de rendimiento o comportamiento, para ello se sortea siempre el vehículo con el que competir. Rogamos eviten críticas.

- Se exige la máxima limpieza y colaboración dentro de pista por parte de todos. Si un piloto es reincidente en su mala conducta en pista podrá ser expulsado del campeonato por la Organización.



www.kartpetania.com

