

NORMAS PARA CLIENTES

- 1.- PROHIBIDO MONTAR CON PRENDAS AL CUELLO QUE SE PUEDAN DESPRENDER.
- 2.- TANTO AL SUBIR COMO AL BAJAR, NO TOCAR EL TUBO DE ESCAPE, SE PUEDEN QUEMAR.
- 3.- AL SUBIR, PISAR DIRECTAMENTE EL ASIENTO.
- 4.- NO PISAR LAS BARRAS DE DIRECCION.
- 5.- PARA AJUSTAR LA DISTANCIA DE PEDALES, TIENEN QUE LEVANTAR LA MANO.
- 6.- PEDALES: FRENO IZQUIERDA – ACELERADOR DERECHA. NUNCA PISAR LOS 2 A LA VEZ.
- 7.- EN CASO DE AVERIA O ACCIDENTE, NO BAJARSE DEL KART Y ESPERAR NUESTRA AYUDA
- 8.- MEMORIZAR EL NUMERO DE KART, TANTO EL INICIAL, COMO SI POR AVERIA LE TENEMOS QUE SUSTITUIR, PARA VER AL FINALIZAR LOS TIEMPOS Y RESULTADOS.
- 9.- PROHIBIDO CHOCAR, EMPUJAR O SACAR A LOS COMPAÑEROS FUERA DE PISTA. CONDUCIR EN SENTIDO CONTRARIO. ATAJAR ENTRE PISTAS POR LA ZONA DE TIERRA....ETC
- 10.- EN CASO DE CONDUCCION AGRESIVA DE ALGUN MIEMBRO DEL GRUPO. SACAMOS BANDERA ROJA Y DE CUADROS Y SE PARA LA ACTIVIDAD PARA TODO EL GRUPO, SIN POSIBILIDAD DE REANUDAR LA MISMA.
- 11.- LOS ACCIDENTES EN KART SON MUY PELIGROSOS, GENERALMENTE CUANDO HAY ACCIDENTES, EL O LOS PILOTOS HAN TERMINADO INGRESADOS EN URGENCIAS. POR LO QUE HAY QUE CUMPLIR LAS NORMAS, PARA QUE ESTO NO SUCEDA.
- 12.- EN TODO MOMENTO HAY QUE SEGUIR LAS INDICACIONES DE LOS OPERARIOS Y CUMPLIR LAS NORMAS. EL CIRCUITO SE RESERVA EL DERECHO DE EXPULSION SI LO CONSIDERA OPORTUNO.

A/ MODALIDAD TANDA (15€)

- A1.** De 9 a 10 minutos en pista dando vueltas, intentando marcar el mejor tiempo.
- A2.** Cuando termine el tiempo, desde el arco de meta indicamos bandera a cuadros. Quiere decir, que pasáis por debajo del arco y se da 1 vuelta más, que no se llega a completar y SE PARA MUY DESPACIO en la zona de paro (antes de recta de meta) donde estará un operario indicando dónde parar. ES MUY IMPORTANTE llegar muy despacio a la zona de paro, no se puede llegar a toda velocidad y en el último momento pisar el freno, porque podemos llevarnos a los compañeros y trabajadores por delante (como ha pasado en alguna ocasión)

B/ MODALIDAD ½ COPA (30€)

B1. Crono de 5 minutos, intentando marcar una vuelta rápida. Da igual hacer 3 vueltas mal y 1 buena, porque contará la vuelta buena para poneros en parrilla de salida. Cuando termine el tiempo de la crono, indicamos bandera a cuadros desde el arco de meta, por lo que hay que disminuir la velocidad, mantener las posiciones y circular MUY DESPACIO hasta la zona de paro (antes de la recta de meta). ES MUY IMPORTANTE llegar muy despacio a la zona de paro, no se puede llegar a toda velocidad y en el último momento pisar el freno, porque podemos llevarnos a los compañeros y trabajadores por delante (como ha pasado en alguna ocasión)

B2. Seguido, sin descanso, os ponemos en parrilla de salida para una carrera a 10 vueltas. Banderazo de salida, con bandera nacional. Banderazo de llegada con bandera a cuadros.

Cuando un piloto haya completado las 10 vueltas, indicamos bandera a cuadros desde el arco de meta a todos los pilotos, por lo que hay que disminuir la velocidad, mantener las posiciones y circular MUY DESPACIO hasta la zona de paro (antes de la recta de meta). ES MUY IMPORTANTE llegar muy despacio a la zona de paro, no se puede llegar a toda velocidad y en el último momento pisar el freno, porque podemos llevarnos a los compañeros y trabajadores por delante (como ha pasado en alguna ocasión)

C/ MODALIDAD COPA (45€)

C1. Crono de 15 minutos, intentando marcar una vuelta rápida. Da igual hacer varias vueltas mal y 1 buena, porque contará la vuelta buena para poneros en parrilla de salida. Cuando termine el tiempo de la crono, indicamos bandera a cuadros desde el arco de meta, por lo que hay que disminuir la velocidad, mantener las posiciones y circular MUY DESPACIO hasta la zona de paro (antes de la recta de meta). ES MUY IMPORTANTE llegar muy despacio a la zona de paro, no se puede llegar a toda velocidad y en el último momento pisar el freno, porque podemos llevarnos a los compañeros y trabajadores por delante (como ha pasado en alguna ocasión)

C2. Tras un breve descanso (5 minutos), os ponemos en parrilla de salida para una carrera a 12 vueltas. Banderazo de salida, con bandera nacional. Banderazo de llegada con bandera a cuadros.

Cuando un piloto haya completado las 12 vueltas, indicamos bandera a cuadros desde el arco de meta a todos los pilotos, por lo que hay que disminuir la velocidad, mantener las posiciones y circular MUY DESPACIO hasta la zona de paro (antes de la recta de meta). ES MUY IMPORTANTE llegar muy despacio a la zona de paro, no se puede llegar a toda velocidad y en el último momento pisar el freno, porque podemos llevarnos a los compañeros y trabajadores por delante (como ha pasado en alguna ocasión)

D/ MODALIDAD RESISTENCIA (55€)

D1. Crono de 10 minutos, intentando marcar una vuelta rápida. Da igual hacer 3 vueltas mal y 1 buena, porque contará la vuelta buena para poneros en parrilla de salida. Cuando termine el tiempo de la crono, indicamos bandera a cuadros desde el arco de meta, por lo que hay que disminuir la velocidad, mantener las posiciones y circular MUY DESPACIO hasta la zona de paro (antes de la recta de meta). ES MUY IMPORTANTE llegar muy despacio a la zona de paro, no se puede llegar a toda velocidad y en el último momento pisar el freno, porque podemos llevarnos a los compañeros y trabajadores por delante (como ha pasado en alguna ocasión)

D2. Seguido, sin descanso, os ponemos en parrilla de salida para una carrera a 30 vueltas o bien 35 minutos máximo, lo que antes se cumpla, (por si el grupo es demasiado lento dando vueltas). Banderazo de salida, con bandera nacional. Banderazo de llegada con bandera a cuadros.

Cuando un piloto haya completado las 30 vueltas (o los 35 minutos, lo que antes se cumpla), indicamos bandera a cuadros desde el arco de meta a todos los pilotos, por lo que hay que disminuir la velocidad, mantener las posiciones y circular MUY DESPACIO hasta la zona de paro (antes de la recta de meta). ES MUY IMPORTANTE llegar muy despacio a la zona de paro, no se puede llegar a toda velocidad y en el último momento pisar el freno, porque podemos llevarnos a los compañeros y trabajadores por delante (como ha pasado en alguna ocasión)